

INSTRUCCIONS

Què és *Banyistes al rescat*?

Banyistes al rescat és un joc que neix del projecte europeu I bathwater per millorar la gestió integrada del drenatge urbà i reduir els impactes sobre els sistemes naturals aquàtics de les aigües pluvials urbanes no tractades. Les ciutats pilot són Barcelona (aigües litorals) i Berlín (aigües fluvials).

L'objectiu principal del joc és conscienciar sobre la presència de residus sòlids a l'aigua, al mateix temps que, permet conèixer als jugadors la biodiversitat de la costa marina de Barcelona i permet treballar bons hàbits de consum responsable. El funcionament del joc és senzill i combina tres formes de joc conegudes per tots: mímica, paraula prohibida i preguntes i respostes.

Materials de joc

- 1 dau de fusta
- Taulell de tela
- 49 targetes de preguntes amb tres categories diferents: mímica, paraula prohibida i pregunta-resposta
- 6 targetes d'esdeveniments
- 48 targetes de residus
- 24 targetes de biodiversitat

Com es juga a *Banyistes al rescat*?

Temps total estimat: 15 - 20 minuts

MODE DE JOC 1. El primer pas és preparar els materials del joc. S'haurà d'estendre el taulell de tela al terra i col·locar sobre cadascuna de les caselles una targeta de residus. Se separaran en tres piles diferents les targetes de pregunta, és a dir, una pila per a les targetes de mímica (blau fluix), una pila per a les targetes de paraula prohibida (blau fosc) i, una pila per a les targetes de preguntes-respostes (turquesa) i es col·locaran boca avall. Les persones participants es posaran al voltant del taulell i s'assignarà un ordre de tirada. Per torns, cada persona haurà de llençar el dau i farà l'acció que s'indiqui:

- Si cau al **color blau fluix**, agafarà una carta de la pila corresponent i haurà de representar amb **mímica** la paraula o acció que apareix a la targeta. Si la resta del grup, l'endevina, podreu retirar el residu dels situats a les caselles d'aquest color.
- Si cau al **color blau fosc**, agafarà una carta de la pila corresponent i haurà de definir un concepte sense utilitzar les **paraules prohibides** que posi a la targeta. Si la resta endevina quina paraula ha descrit, podreu retirar un residu dels situats a les caselles d'aquest color.
- Si cau al **color turquesa**, llegirà una **pregunta** de la pila de cartes corresponent i la resta del grup haurà de respondre de manera correcta per retirar algun residu dels situats a les caselles d'aquest color.

El joc finalitza quan les persones participants han aconseguit treure tots els residus del taulell de tela.

MODE DE JOC 2. Aquest segon mode de joc és igual a l'anterior, però es pot afegir una nova dinàmica de joc per complicar la partida. S'afegeixen les targetes d'esdeveniments. Aquestes cartes poden comportar esdeveniments negatius, esdeveniments positius o biodiversitat.

- Què hem de fer si apareix una targeta **d'esdeveniment negatiu**? Aquesta és una targeta especial que representa un esdeveniment! Tot i que nosaltres fem molts esforços perquè la platja estigui neta, de vegades passen coses que fan que aquesta tasca sigui més difícil i la platja torna a quedar bruta.

La persona que ha agafat la carta llegeix el seu contingut en veu alta i farà l'acció que l'indiqui. Per exemple, hi ha una carta sobre pluges torrencials i ens diu que hem d'afegir al taulell 4 residus més.

- Què hem de fer si apareix una targeta **d'esdeveniment positiu**? Aquesta és una targeta especial que representa un esdeveniment! De vegades la ciutadania uneix les seves forces per aconseguir uns espais més nets i saludables. Gràcies a aquestes accions la platja es manté més neta.

La persona que ha agafat la carta llegeix el seu contingut en veu alta i farà l'acció que l'indiqui. Per exemple, hi ha una carta sobre brigades de neteja i ens diu que podem retirar 2 residus del taulell.

- Què hem de fer si apareix una targeta amb el nom d'algun **organisme representatiu de la biodiversitat** a la costa barcelonina?

Aquesta targeta és especial i ens mostra una part de la platja que de vegades no veiem. A les nostres platges hi ha molta vida i necessita que l'aigua sigui de bona qualitat per poder viure-hi. Cada vegada que aparegui una d'aquestes targetes haurem de retirar un residu i col·locar l'organisme corresponent al taulell. Per exemple, si surt una targeta amb el nom de "Cranc", agafarem la imatge del cranc (de les targetes de biodiversitat) i la substituïrem per un residu (el que vulguem!), però només si superem el repte!!

El joc finalitza quan les persones participants han aconseguit treure tots els residus del taulell de tela.

Qui pot jugar a *Banyistes al rescat*?

El joc està pensat per a infants a partir de 7 anys. El nivell màxim de participants és de 8-10 persones.

