

LOS FUTBOLÍSIMOS

CAMPO 4 JUEGO DE CARTAS



FICHA PEDAGÓGICA LOS FUTBOLÍSIMOS.CAMPO4

- EDAD: + de 7 años
- DURACIÓN: 15-20 minutos.
- JUGADORES: de 2 a 4.



HABILIDADES GENERALES	HABILIDADES ESPECÍFICAS
<p>Visopercepción. Observar bien los colores de cada balón es importante para distinguirlos y ver a qué portería pertenecen. También hay que identificar bien los símbolos de las acciones.</p> <p>Planificación. Es importante saber qué vamos a hacer en los próximos turnos, sobre todo si tenemos la falta, pero también con cartas como la barrera o el árbitro.</p> <p>Tolerancia a la frustración. Da rabia que nos roben balones. Y si en un turno todo el mundo se ceba con nosotros, igual un poquito más. Estamos trabajando nuestra tolerancia a la frustración.</p> <p>Cohesión grupal. Partidas rápidas y divertidas, piques garantizados, revanchas y muchas risas. Un juego así nos ayuda a sentirnos más cohesionados.</p>	<p>Atención. Necesitamos prestar atención para ver quién tiene qué balones, cuáles son los que les dan puntos, cuáles los que nos dan a nosotros, quién tiene la falta, etc.</p> <p>Toma de decisiones. Entre las 3 cartas que tenemos, hay que decidir cuál es la que mejor nos viene en nuestro turno para hacer su acción o bien descartar (y cuántas).</p> <p>Flexibilidad cognitiva. Si te quitan un balón o alguien roba uno que te interesa, hay que cambiar el foco y orientarlo a nuestros intereses. También hay que ver qué balones van saliendo del mazo y adaptar nuestra acción en nuestro turno.</p> <p>Inhibición cognitiva. A lo mejor nos roban un balón, pero lo que mejor podemos hacer es poner una barrera, en lugar de atacar directamente a la persona que nos lo ha robado.</p>

ACTIVIDADES DESARROLLAS EN AULA

Actividad 1: Retransmisión de un partido a partir de las cartas de juego

- Objetivo: Fomentar la competencia oral y el trabajo en equipo.
- Desarrollo de actividad: En pequeño grupo los alumnos se ponen de acuerdo para narrar un partido de futbol a partir de las cartas del juego. Mientras el portavoz habla el resto mueve la cartas para escenificar la acción. Los portavoces rotan

Actividad 2: Diseño de cartas de Los Futbolísimos.Campo4

- Objetivo: Desarrollar la creatividad, trabajar la motricidad fina, fomento de la competencia oral.
- Desarrollo de actividad: Los alumnos deben colorear las cartas del juego respetando todas las áreas y además deben inventar sus propios personajes y acciones que dibujarán en cartas vacías. Los alumnos deberán explicar al resto como se llama su personaje y cuál es la acción dentro del juego.