

# LLUM BCN



## HORARIS I INFORMACIÓ GENERAL

Divendres 4 i dissabte 5 de 18 a 24 h  
i diumenge 6 de febrer de 18 a 23 h

L'accés a tots els espais és gratuït. Control d'aforament.

## LLEGENDA MAPA

- Metro
- Lavabos
- Aparcament C.C. Westfield Glòries
- Caseta d'informació
- Espais de restauració
- Espais de restauració: Hotel Novotel Barcelona City, Hotel SB GLow, SAULEDA i Centre Comercial Westfield Glòries, adherits amb el suport de Free Damm

## ● INSTAL·LACIONS ARTÍSTIQUES

**1** Trevor Paglen · **2** Ulf Langheinrich · **3** Domestic Data Streamers  
**4** Tundra · **5** ProtoPixel · **6** Juankrha & Yolimonada · **7** Jordi Canudas Studio · **8** Raul Goñi · **9** Miralda – FoodCultura · **10** Cristian Rizzuti i Julián Álvarez · **11** cabosanroque · **12** Mariona Benedito i CUBE.BZ  
**15** Estudi Antoni Arola

## ● INSTAL·LACIONS ARTÍSTIQUES/ESCOLES

**13a** BAU – Centre Universitari de Disseny · **13b** Facultat de Belles Arts. Universitat de Barcelona. Grup de recerca Brac · **13c** Escola Massana  
**13d** UPC School-CCCB. Màster en Disseny i Producció d'Espais  
**13e** ETSALS Escola Tècnica Superior d'Arquitectura La Salle  
**13f** ESDAP Catalunya Campus Deià · **13g** Escola Tècnica Superior d'Arquitectura de Barcelona (ETSAB-UPC) · **13h** UPC School. Màster de Lighting Design · **14a** Escola Superior de Disseny ESDi  
**14b** UIC Barcelona School of Architecture · **14c** LCI Barcelona  
**14d** IAAC – Institut d'Arquitectura Avançada de Catalunya  
**14e** Elisava Escola Universitària de Disseny i Enginyeria de Barcelona  
**14f** ESDAP Catalunya Campus Llotja · **14g** Institut del Teatre ESAD  
**14h** IED Barcelona Centre Superior de Disseny

## ● OFF LLUM

**01** BeatMe Lab · **02** Artec Studio · **03** Marina Salazar · **04** Framemov  
**05** Xavier Maixenchs Bobé, Catalina Joy Ansaldi, Luisina Andrea Lauriente, David Pastor Ussetti, Lorenza Tabares Montoya  
**06** Maurici Ginés · **07** Biomateriality & Biosonification Collective, NAB3 Collective, Irradia Collective · **WG** PlayMID